

D Place de l'église d'Ayherre



3h20

2h00

8 km

320 m



A ne pas manquer

- Vue sur le château de Belzunce à flanc de colline.
- Panorama sur la vallée



Le château de Belzunce

Le monument le plus célèbre d'Ayherre est sans aucun doute le « château » de Belzunce. Les seigneurs de Belzunce, membres d'une importante famille noble du Royaume de Navarre, furent construire cette maison infinie, qui comprenaient les sept maisons nobles médiévales primitives du village. Ayherre était alors le village frontière entre le Labourd, dépendant du Royaume d'Angleterre, et le Royaume de Navarre.

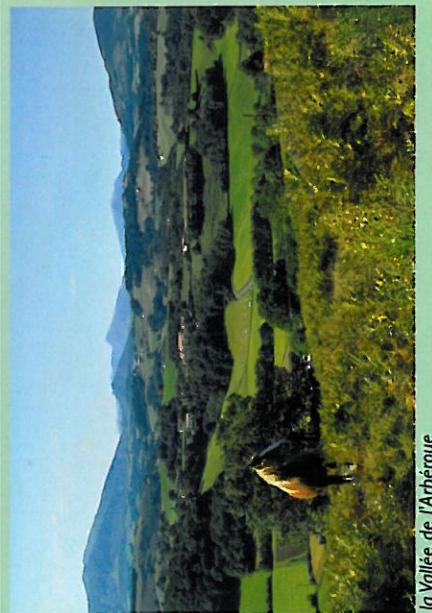
Depuis les crêtes pâturées par le bétail, découvrez des vues remarquables sur le mont Ursua et les collines de l'Arbéroue.

30T-641453-4806026 Prendre la route qui monte sur quelques mètres et **2h20** ④ 30T-640805-4808065 Au bout du chemin, passer le portail et tourner à droite pour atteindre la Joyeuse. Partir à gauche puis monter vers une ferme fruitière.

2h50 ⑤ 30T-640903-4807563 Longer la plantation de pommiers et, avant la grange, tourner à droite puis monter à gauche. Marcher le long du champ, et repasser une barrière pour gagner le village.

1h10 ② 30T-642759-4807121 Atteindre une voie carrossable à suivre à gauche sur 2,5km environ.

2h10 ③ 30T-641166-4808555 Après une forte descente, avant la ferme, pénétrer à gauche dans un champ parfois fermé par un portail (penser à le refermer). Poursuivre tout droit jusqu'à la haie qu'il faut traverser, puis longer sur la droite. Bientôt, le circuit part à



la Vallée de l'Arbéroue

D

epuis les crêtes pâturées par le bétail, découvrez des vues remarquables sur le mont Ursua et les collines de l'Arbéroue.

30T-641453-4806026 Prendre la route qui monte sur quelques mètres et **2h20** ④ 30T-640805-4808065 Au bout du chemin, passer le portail et tourner à droite pour atteindre la Joyeuse. Partir à gauche puis monter vers une ferme fruitière.

2h50 ⑤ 30T-640903-4807563 Longer la plantation de pommiers et, avant la grange, tourner à droite puis monter à gauche. Marcher le long du champ, et repasser une barrière pour gagner le village.

1h10 ② 30T-642759-4807121 Atteindre une voie carrossable à suivre à gauche sur 2,5km environ.

2h10 ③ 30T-641166-4808555 Après une forte descente, avant la ferme, pénétrer à gauche dans un champ parfois fermé par un portail (penser à le refermer). Poursuivre tout droit jusqu'à la haie qu'il faut traverser, puis longer sur la droite. Bientôt, le circuit part à